

Liga mladších žáků „B“

Počet účastníků	:	161
Počet utkání	:	22 - 30
Začátky utkání	:	všední dny – 15:30 - 19:00 hodin, nedohodnou-li se Kluby jinak víkendy a státní svátky – 9:00 - 19:00 hodin, nedohodnou-li se Kluby jinak

System soutěže

System skupiny 13

- 8 družstev zařazených do skupiny „13“ se utká čtyřkolově každý s každým (28 utkání).

System skupin 20 a 21

- 19 družstev rozděleno územně do 2 skupin; 10 družstev ve skupině „20“ a 9 družstev ve skupině „21“; družstva se ve skupinách utkají tříkolově každý s každým (27-30 utkání).

System skupin 10, 11, 12, 14, 15, 16, 17, 18, 19 a 22

- 134 družstev rozděleno územně do 10 skupin; 14 družstev ve skupině „10“, 12 družstev ve skupině „11“, 12 družstev ve skupině „12“, 15 družstev ve skupině „14“, 12 družstev ve skupině „15“, 14 družstev ve skupině „16“, 15 družstev ve skupině „17“, 14 družstev ve skupině „18“, 13 družstev ve skupině „19“ a 13 družstev ve skupině „22“; družstva se ve skupinách utkají dvoukolově každý s každým (22-28 utkání).

Všechna utkání soutěže se hrají dvoubodovým systémem dle čl. 402 SDŘ.

Konečné pořadí družstev bude stanoveno podle čl. 417 SDŘ. Nebude-li však po skončení soutěže nebo její části možné postupovat podle čl. 417 SDŘ, jelikož všechna zúčastněná družstva nebudou mít odehraný stejný počet utkání (pro účely tohoto ustanovení se bude za odehrané utkání považovat též takové utkání, které bude kontumováno ve prospěch jednoho z družstev dle čl. 410 odst. 1. písm. b) SDŘ, nebo které bude oboustranně kontumováno dle čl. 410 odst. 1. písm. c) SDŘ), bude konečné pořadí družstev stanoveno podle čl. 418 SDŘ. V průběhu soutěže je pořadí družstev určováno dle čl. 416 SDŘ.

Technické normy

1. Odchylně od ustanovení čl. 318 odst. 1. SDŘ se stanovuje, že družstvo Klubu je povinno nastoupit do utkání ve stanoveném počtu hráčů následovně:
 - a) minimálně 1, maximálně 2 brankáři a
 - b) minimálně 10, maximálně 17 hráčů do pole.
2. V utkání, s výjimkou utkání specifikovaných v odst. 5. těchto technických norem, mohou za družstvo Klubu nastoupit hráči věkové kategorie mladších žáků, tj. hráči ročníku narození 2014 a 2015. Hráčům věkové kategorie 4. tříd, tj. hráčům ročníku narození 2016, je start v utkání povolen za podmínek stanovených čl. 219 odst. 1. SDŘ, a to v maximálním počtu 5 takových hráčů za družstvo Klubu v příslušném utkání. Protokol o souhlasu se startem hráče ve vyšší věkové kategorii dle čl. 219 odst. 1. SDŘ nemusí být Klubem předkládán rozhodčím utkání.
3. V utkání mohou za družstvo Klubu nastoupit maximálně 3 Cizinci.
4. V utkání, s výjimkou utkání specifikovaných v odst. 5. těchto technických norem, mohou za družstvo Klubu nastoupit v souladu s čl. 218 odst. 2. SDŘ osoby ženského pohlaví, které v roce, v němž začala příslušná sezóna, dovršily či dovrší 12. a 13. rok věku, tj. hráčky ročníku narození 2012 a 2013, a to bez omezení jejich počtu.
5. V utkání hraném mezi dvěma Kluby, které mají kromě družstev zařazených do ligy mladších žáků „B“ zařazená svá „A“ družstva v lize mladších žáků „A“, platí, že za družstva mohou v takovém utkání nastoupit z hráčů věkové kategorie mladších žáků pouze hráči, kteří v roce, v němž začala příslušná sezóna, dovršili či dovrší 10. rok věku, tj. hráči ročníku narození 2015. Hráčům věkové kategorie 4. tříd je start v utkání povolen za podmínek stanovených čl. 219 odst. 1. SDŘ, a to v maximálním počtu 5 takových hráčů za družstvo Klubu v příslušném utkání. Protokol o souhlasu se startem hráče ve vyšší věkové kategorii dle čl. 219 odst. 1. SDŘ nemusí být Klubem předkládán rozhodčím utkání. Dále platí, že za družstvo Klubu mohou nastoupit v souladu s čl. 218 odst. 2 SDŘ dívky, které v roce, v němž začala příslušná sezóna, dovršily či dovrší 12. rok věku, tj. hráčky ročníku narození 2013, a to bez omezení jejich počtu.
6. V utkání mohou v souladu s čl. 320 odst. 2. SDŘ za družstvo nastoupit se souhlasem hlavního trenéra družstva soupeře (rozumí se soupeř v příslušném utkání) maximálně 3 hráči družstva soupeře, přičemž v takovém případě budou tito hráči v průběhu příslušného utkání oprávněni hrát pouze za družstvo, za které jim byl ve smyslu tohoto odstavce umožněn start hlavním trenérem družstva soupeře. Ustanovením tohoto odstavce nejsou dotčena ustanovení odst. 1. - 5. těchto technických norem.
7. Pořádající Klub je v souladu s vnitřní směrnicí ČSLH č. 138 ze dne 8. 9. 2022 povinen zajistit při utkání přítomnost lékaře nebo zdravotní sestry nebo zdravotnického záchranáře, kterým může být i para medik (student VŠ) po absolvování příslušných zkoušek.

8. Je-li zápis o utkání zpracován dle čl. 326 odst. 2. písm. b) SDR, je pořadající Klub povinen po utkání zajistit oboustrannou kopii zápisu o utkání pro hostující družstvo, případně delegáta utkání.
9. Ve všech utkáních platí, že domácí družstvo je povinno k utkání nastoupit ve světlých dresech, družstvo hostující v dresech tmavých.
10. Organizaci hry a pravidla ledního hokeje v utkáních soutěže upravuje vnitřní směrnice ČSLH č. 145 ze dne 28. 4. 2023.
11. Hráči družstva nemusí mít stejnou barvu helem a kalhot (výjimka z čl. 9.1. Pravidel, viz také Příloha č. 3 Všeobecných ustanovení).
12. Brankář musí nosit obličejovou masku vyrobenou tak, aby jejími otvory nemohl projít puk ani čepel hole (viz čl. 202.2. Pravidel).
13. Rozbruslení družstev je 10 minut před začátkem utkání bez následné úpravy ledové plochy (výjimka z čl. 86.6. Pravidel).
14. Koná-li se utkání v rámci tzv. dvojutkání, kdy první utkání hrají družstva věkové kategorie mladších žáků a bezprostředně poté družstva věkové kategorie starších žáků, hrací plocha se upravuje při utkání družstev věkové kategorie mladších žáků vždy pouze po odehrání druhé třetiny utkání a při utkání družstev věkové kategorie starších žáků vždy pouze po odehrání první třetiny utkání. V jakémkoliv jiném případě se hrací plocha upravuje vždy po druhé třetině utkání (výjimka z čl. 1.1. Pravidel).
15. Pokud jakékoliv družstvo Klubu majícího družstva „A“ a „B“ v rámci soutěží ligy mladších žáků „A“ a ligy mladších žáků „B“ odstoupí ze soutěže, nebo bude ze soutěže vyloučeno, může Klub pokračovat pouze v soutěži liga mladších žáků „B“.